

PÔKER

Art. 1º - A competição de Pôker terá jogadores representando as delegações participantes da **AFIA WORLD CUP GRAMADO 2025**, inscritas na modalidade, e será regida segundo as regras e normas contidas neste Regulamento.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever 05 (cinco) jogadores, porém em jogo será necessário 01 (um) titular na mesa e terão 04 (quatro) suplentes em caso de desistência do titular antes do início do jogo.

Art. 3º - A modalidade do Pôker a ser utilizada será o Texas Hold'em No Limit, onde o nível de cada aposta será progressivamente aumentado durante uma rodada completa. Cada aposta é ilimitada.

Art. 4º - Para o início da partida todos os participantes deverão estar posicionados na mesa de jogo, sendo definido por sorteio o primeiro jogador a realizar as apostas e seguindo as demais rodadas em sentido horário (à esquerda).

Art. 5º - Quanto à forma de jogo:

a) Serão duas mesas com no máximo 9 (nove) jogadores cada; sendo que 01 (um) deles deverá dar as cartas (ser o Dealer) que não jogará na rodada, com cada jogador recebendo 4.000 em fichas, sendo: 12-branca (\$25); 10-vermelha (\$50); 12-azul (\$100); 2-verde (\$500); 1-preta (\$1.000).

b) Cada jogador recebe duas cartas fechadas, que só ele pode ver. Também, cinco cartas abertas são dispostas na mesa. Cada mão é definida pela combinação de cinco cartas entre sete que são disponíveis ao jogador (cinco na mesa mais as duas da sua mão).

c) Poderá haver quatro rodadas de relance: uma aposta e três relances. Cada jogador pode: passar (check), apostar, fugir (fold) e relançar.

d) Antes de dar as cartas, dois blinds (o Small Blind SB ou o Big Blind BB) são colocados na mesa pelos jogadores que estão à esquerda do Dealer, reconhecido por um "botão", colocado à sua frente.

e) Cada um recebe duas cartas fechadas. Quem deve se manifestar primeiro é o jogador à esquerda do Big Blind podendo ele cair fora, apostar, ou relançar o Big Blind. A rodada continua com os outros jogadores tomando uma dessas três decisões.

f) No final da primeira rodada, o Dealer coloca no centro da mesa três cartas abertas e visíveis a todos, o Flop. A segunda rodada de apostas começa com jogador sentado à esquerda do “botão” (Dealer), que pode apostar ou passar. A partir do momento que alguém aposta, não é mais possível passar, só se pode pagar, aumentar a aposta ou cair fora (fold).

g) Depois do fim da segunda rodada, o Dealer coloca mais uma carta aberta no centro da mesa, o Turn. A terceira rodada começa. Quem começa é de novo o jogador sentado à esquerda do “botão”.

h) Depois do fim da terceira rodada, o Dealer abre e coloca no centro da mesa uma quinta e última carta, o River. Segue-se então a última rodada de apostas.

i) Quando a rodada acaba o último jogador que apostou ou relançou é quem deverá mostrar o jogo. Se for o melhor, ele ganha as fichas. Se não, o que tem o melhor jogo o mostra e pega as fichas. Os perdedores não tem obrigação de mostrar as cartas.

j) Os Blinds serão **dobrados** a cada **10 minutos**.

Art. 6º - Os 9 (nove) últimos jogadores que continuarem no torneio, se classificarão para a mesa final **levando** as fichas em seu poder.

Art. 7º - Será considerado o vencedor o último jogador que restar na mesa final.

Art. 8º - O participante da delegação que não se apresentar após **15 minutos** do horário marcado para o início da competição será eliminado da competição.

Art. 9º - Qualquer alteração de regra ou forma de jogo deve ser proposta ao árbitro e também aceita por **todos** os participantes da mesa. No caso de impasse, prevalecem as regras estipuladas NESTE regulamento.

Art. 10º - Todas as partidas serão disputadas em dia e horário definidos pela comissão organizadora da olimpíada, tais informações ficarão disponíveis em banner no lobby do Hotel.

Art. 11º- Pontuação para a Delegação na **OLIMPÍADA AFIA WORLD CUP GRAMADO 2025:**

1. **10 pontos** para o jogador campeão;
2. **06 pontos** para o jogador vice-campeão;
3. **04 pontos** para o jogador 3º colocado;
4. **02 pontos** por participação para as demais colocações.