

DARDOS

Art. 1º - A competição de Dardos terá jogadores representando as delegações participantes da Copa **AFIA WORLD CUP FOZ DO IGUAÇU**, inscritas na modalidade, e será regida segundo as regras e normas contidas neste Regulamento.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever 02 (cinco) jogadores; sendo necessário 01 (um) titular e terão 01 (um) suplente em caso de desistência do titular antes do início do jogo.

Art. 3º - A modalidade de jogo será high score. Cada jogador inicia o jogo com 0 (zero) pontos.

Art. 4º - Para o início da competição será permitido 6 (seis) arremessos de aquecimento. Após esses arremessos de treinamento, cada jogador terá direito a lançar 3 (três) dardos a serem pontuados. Os arremessos deverão ser realizados atrás da linha de lançamento.

Art. 5º - O tabuleiro de dardos apresenta números de 1 a 20 distribuídos de forma não sequencial ao redor do tabuleiro. O centro do tabuleiro é chamado de mosca e esta é dividida em duas partes: a mosca interna (círculo central do tabuleiro) e a externa (círculo que envolve o círculo central). Medidas: 1,73m altura x 2,37m de distância do alvo

Art. 6º - Quanto à forma de jogo:

- a) Se um dardo acertar a parte negra ou parte clara (branca ou amarela), o jogador faz o número de pontos que consta nessa seção;
- b) Se um dardo acertar as seções exteriores verdes ou vermelhas, o jogador dobra os pontos que constam nesta seção;
- c) Se um dardo acertar as seções interiores verdes ou vermelhas, o jogador triplica o número de pontos que constam nesta seção;
- d) Se um dardo atingir a mosca externa “verde”, o jogador acumula 25 pontos; e) Se um dardo atingir a mosca interna “vermelha”, o jogador faz 50 pontos; f) Se o jogador lançar o dardo fora do arame externo ou do tabuleiro, ele não marca qualquer ponto naquele lançamento;

Art. 7º - Será considerado um arremesso irregular quando o jogador ultrapassar ou pisar na linha de lançamento. Neste caso o arremesso não será pontuado e o jogador deverá arremessar novamente.

Art. 8º - A pontuação máxima que poderá ser atingida por um jogador será 180 pontos.

Art. 9º - Em caso de empate de pontos na classificação geral em 1º, 2º ou 3º lugar, será considerado uma rodada extra aos empatados ou até que haja o desempate.

Art. 10º - A equipe que não se apresentar após **15 minutos** do horário marcado para o início da competição será caracterizada W.O.

Art. 11º - Será premiado o jogador que terminar a competição em 1º lugar.

Art. 12º - Todas as partidas serão disputadas em dia e horário definidos pela comissão organizadora da olimpíada, tais informações ficarão disponíveis em banner no lobby do Hotel Mabu.

Art. 13º - Pontuação para a Delegação na **OLIMPÍADA COPA AFIA WORLD - FOZ DO IGUAÇU 2026:**

1. **10 pontos** para o campeão;
2. **06 pontos** para o vice-campeão;
3. **04 pontos** para o 3ª colocado;
4. **02 pontos** por participação para as demais colocações.