

## **SINUCA**

Art. 1º - A competição de Sinuca terá equipes representando as delegações participantes da Copa AFIA WORLD CUP FOZ DO IGUAÇU 2026, inscritas na modalidade, e será regida segundo as regras e normas contidas neste Regulamento.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever 04 (Quatro) jogadores, porém em jogo serão necessários 02 (dois) titulares e terão 02 (Dois) reservas em caso de contusões ou desistência da dupla titular antes do início do jogo. Durante a partida, as substituições são livres, e deve ser informada e autorizada pelo árbitro;

Art. 3º - O equipamento a ser utilizado será o disponibilizado pelo hotel.

Art. 4º - A forma de condução e organização da tabela dos jogos será definida pela Comissão Organizadora

Art. 5º - Os jogos serão eliminatórios, em partida única. O objetivo é encaçapar todas as bolas ímpares ou pares conforme a escolha realizada no decorrer da partida, respeitando as regras, usando a impulsão do bolão movimentada por um toque da sola do taco e ao final destas, matar a denominada bola “castigo” (número 15) ou se um dos jogadores decidir dar a partida como perdida.

Art. 6º - Quanto à forma de disputa:

a) Os jogadores usarão uma bola branca, "bolão", sete bolas pares, sete bolas ímpares e uma bola simbolizada pelo algarismo 15, denominada de “castigo”.

b) Os jogadores mediante combinação ou através de sorteio escolherão quem iniciará a partida, sendo a este atribuído a primeira tacada a ser efetuada a partir de qualquer ponto do semicírculo determinado na mesa;

c) Caso ocorra que o competidor matar duas bolas na tacada de abertura do jogo, uma par e outra ímpar, o jogo continuará indeterminado, sendo passada a vez para o outro jogador;

d) Caso o jogador, na tacada de abertura do jogo, matar mais de duas bolas sendo, por exemplo, duas bolas pares e uma ímpar será encaçapada a menor bola ímpar e o jogo continuará indeterminado, sendo passada a vez para o outro jogador.

e) A escolha de quais bolas a matar será realizada através daquela que o jogador encaçapar primeiro (par ou ímpar). As bolas de 1 a 14 serão dispostas para a saída em forma de triângulo, tendo sua base colocada com sua face em lado oposto ao bolão.

f) Serão consideradas como faltas, as seguintes situações que terão como penalidade a perda da vez e a retirada da menor bola do adversário da partida:

- 1) Encaçapar a bola branca ("Suicidar-se");
- 2) Acertar a bola do adversário, após jogar o "bolão" na tabela e sem que tenha acertado qualquer de suas bolas antes;
- 3) Dar mais de um toque na bola branca ("bi-toque");
- 4) Jogar o bolão fora do campo de jogo. Neste caso o bolão será reposicionado em qualquer lugar do semicírculo, a critério do adversário. Tal penalidade só não será imposta se não houver sido determinado que bolas cada adversário deverá encaçapar;
- 5) Jogar qualquer bola fora do campo de jogo. Neste caso a bola numerada atirada fora do campo será reposicionada junto à tabela oposta a da bola castigo;
- 6) Jogar em, ou com, bola errada.
- 7) Jogar antes de ser retirada do jogo, pelo árbitro, a menor bola do adversário;
- 8) Jogar sem ter contato com o chão, de no mínimo um dos pés;
- 9) Jogar com qualquer bola ainda em movimento.
- 10) Jogar com o bolão fora do semicírculo "D", após estar "na mão";
- 11) Encaçapar bola do adversário;
- 12) Saltar com o bolão sobre outra bola, que não seja a visada.

g) Será considerada como falta, a seguinte situação que terá como penalidade a perda da vez e a retirada das duas menores bolas do adversário:

- 1) Objetivando acertar sua bola alvo, o jogador acerta diretamente alguma das bolas do adversário.

h) Serão consideradas como faltas, a seguinte situação que terá como penalidade a perda da partida pelo jogador que efetuar a tacada.

- 1) Encaçapar a bola castigo antes de encaçapar as bolas designadas ao jogador;
- 2) Após ter encaçapado todas as bolas que lhe competia se o jogador encaçapar a bola castigo e suicidar-se, independente do número de bolas que o adversário possua na mesa;
- 3) Após ter encaçapado todas as bolas que lhe competia se o jogador encaçapar a

bola castigo e encaçapar alguma bola do adversário, quando, após esta tacada, restaria apenas uma bola a ser encaçapada pelo adversário.

Art. 7º - A equipe que não se apresentar após **15 minutos** do horário marcado para o início da competição será caracterizado W.O. dando vitória à equipe presente.

Art. 8º - Todas as partidas serão disputadas em dia e horário definidos pela comissão organizadora da olimpíada, tais informações ficarão disponíveis em banner no lobby do Hotel Mabu.

Art. 09º - A equipe que for eliminada com maior número de bolas encaçapadas na fase classificatória, terá direito a vaga nas 4ºs de final. Em caso de empate, será determinada a equipe que sofreu menos bolas encaçapadas na primeira rodada.

Art. 10º - Pontuação para a Delegação na **OLIMPÍADA COPA AFIA**

**WORLD CUP FOZ DO IGUAÇU 2026:**

1. **10 pontos** para a equipe campeã;
2. **06 pontos** para a equipe vice-campeã;
3. **04 pontos** para a equipe 3ª colocada;
4. **02 pontos** por participação para as demais colocações.