

## TRUCO

Art. 1º - A competição de Truco terá duplas representando as delegações participantes da Copa AFIA WORLD CUP BRASIL FOZ DO IGUAÇU 2026, inscritas na modalidade, e será regida segundo as regras e normas contidas neste Regulamento.

Art. 2º - Cada delegação poderá inscrever 04 (Quatro) jogadores, porém em jogo serão necessários 02 (dois) titulares e terão 02 (Dois) suplentes em caso de desistência da dupla titular antes do início do jogo.

Art. 3º - Para o início da partida todos os participantes deverão estar posicionados na mesa de jogo, sendo definida por duas duplas, uma jogando contra a outra. Cada jogador senta-se alternadamente lado a lado na mesa de jogo de tal forma a ficar de frente a seu par, com os 2 jogadores da dupla rival, um à sua esquerda e outro a sua direita.

Art. 4º - Quanto à forma de jogo:

1. O jogo é composto por várias jogadas, chamadas de “*mão*”. No começo de cada “*mão*”, cada jogador recebe 3 cartas viradas do baralho. Cada “*mão*” é composta por 3 rodadas. Em cada rodada cada jogador deve por na mesa uma carta, na sua vez. Vence a rodada o jogador que por a carta de maior valor da mesa. Vence a “*mão*” a dupla que ganhar 2 rodadas da “*mão*” ou vencer a primeira e empatar a segunda ou ganhar a primeira, perder a segunda e empatar a terceira.
2. O sistema de jogo utilizado no torneio é conhecido como *Truco Paulista*, onde ao final de cada distribuição de cartas uma delas é virada na mesa, determinando assim as manilhas da “*mão*”. A manilha é a carta imediatamente superior à virada na mesa (Ex: Se a carta virada é um 5, a manilha da rodada passa a ser o 6.) As manilhas respeitam a ordem dos naipes de maior para menor: Paus, Copas, Espadas e Ouros. Após as manilhas, a ordem das cartas mais fortes é: 3, 2, A, K, J, Q, 7, 6, 5, 4.
3. As cartas para o jogo serão o “baralho sujo”, onde são excluídas as cartas 8, 9, 10 e os coringas.

Art. 5º - Contagem dos pontos:

Cada “*mão*” vale 1 ponto, ao menos que uma das duplas peça “truco”.

Um pedido de truco aumenta o valor da “*mão*” para 3. O pedido de 6, 9 e 12 representam retrucos, isto é, pedem para aumentar o valor da “*mão*” respectivamente de 3 para 6, ou de 6 para 9 ou de 9 para 12.

Art. 6º - Vence a dupla que chegar a 12 pontos primeiro.

Art. 7º - A FINAL será realizada por 3 “*quedas*” (jogos), sendo campeã a dupla que vencer duas (2) “*quedas*”.

Art. 8º - Qualquer alteração de regra devido à regionalidade deve ser discutida e autorizada pelo árbitro e também deve ser de pleno acordo das duplas participantes da “queda”. No caso de impasse, prevalecem as regras estipuladas NESTE regulamento.

Art. 9º - Os participantes da delegação que não se apresentar após 15 minutos do horário marcado para o início da competição serão eliminados da competição.

Art. 10º - Todas as partidas serão disputadas em dia e horário definidos pela comissão organizadora da olimpíada, tais informações ficarão disponíveis em banner no lobby do Hotel Vila Galé Marés.

Art. 11º - A equipe que for eliminada com maior número de pontos feitos na fase classificatória, terá direito a vaga nas 4ºs de final. Em caso de empate, será determinada a equipe que sofreu menos pontos na primeira rodada.

Art. 12º - A equipe que for eliminada com maior número de pontos feitos na fase 4º de final, terá direito a vaga na semifinal. Em caso de empate, será determinada a equipe que sofreu menos pontos na 2º rodada da classificatória.

Art. 13º- Pontuação para a Delegação na OLIMPÍADA AFIA WORLD CUP BRASIL FOZ DO IGUAÇU 2026:

1. **10 pontos** para a equipe campeã;
2. **06 pontos** para a equipe vice-campeã;
3. **04 pontos** para a equipe 3ª colocada;
1. **02 pontos** por participação para as demais colocações;